Чек-лист по проекту «Игра: найти пару!»

Алимурадова Фатима

22ИС-21

1. ID-1
2. Описание проверки
3. Пример
4. Окружение
5. Результат
6. Проверить фиксацию окон при нажатии двух элементов и совпадение их.
7. Работает ли окно «меню» при нажатии на него
   1. Проверить функцию «new game» в окне «меню» работает ли запуск.
8. Проверить написание в коде букв представляющих собой отдельный значок со шрифтом Webdings , они появляются дважды в этом списке.
9. Проверить выводится ли окно «Поздравляем!» после того, как пользователь сопоставит все иконки
10. Проверить работоспособность таймера

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Осуществление проверки | Пример | Окружение | Результат |
| 2.1 | Проверить фиксацию окон при нажатии двух элементов и совпадение их. | При нажатии на элемент ,он должен фиксироваться на экране до нажатия следующего элемента. В случае совпадающих элементов – элементы остаются на экране, если не совпадают – исчезают с экрана. | Осуществление проверки будет происходить с помощью программы Visual Studio на настольном персональном компьютере Windows 10. | Изображение выглядит как текст, снимок экрана, монитор  Автоматически созданное описание  Изображение выглядит как текст, снимок экрана, монитор  Автоматически созданное описание |
| 2.2 | Работает ли окно «меню» при нажатии на него | Кнопка «Меню» должна выводить функцию “Новая игра” для начала новой игры. | Осуществление проверки будет происходить с помощью программы Visual Studio на настольном персональном компьютере Windows 10. |  |
| 2.3 | Проверить функцию «Новая игра» в окне «меню» работает ли запуск | Функция «Новая игра» должна начинать новую игру и выводить окно с ней на экран. | Осуществление проверки будет происходить с помощью программы Visual Studio на настольном персональном компьютере Windows 10. | Изображение выглядит как текст, монитор, в помещении, компьютер  Автоматически созданное описание |
| Проверить написание в коде букв представляющих собой отдельный значок со шрифтом Webdings , они появляются дважды в этом списке. | В программе должны быть два одинаковых значка, которые пользователь должен сопоставить по парам. | Осуществление проверки будет происходить с помощью программы Visual Studio на настольном персональном компьютере Windows 10. | Изображение выглядит как текст, монитор, снимок экрана, в помещении  Автоматически созданное описание |
|  | Проверить выводится ли окно «Поздравляю, Вы посмотрели все иконы!» после того, как пользователь сопоставит все иконки. | После того , как пользователь совместит все одинаковые иконки вместе , игры выводит окно с надписью «Поздравляем! Вы совместили все иконки!» | Осуществление проверки будет происходить с помощью программы Visual Studio на настольном персональном компьютере Windows 10. |  |
| Проверить работоспособность таймера | При нажатии на две иконки программа должна обработать запрос, при несовпадении иконок программа должна закрыть две иконки через 1 секунду. | Осуществление проверки будет происходить с помощью программы Visual Studio на настольном персональном компьютере Windows 10 |  |

Устройства: ПК

Платформа: Microsoft Visual Studio 2022

Результат: работоспособность программы

Ссылка на программный продукт:

<https://github.com/alimuradovaf8/lab3/blob/main/lab3.zip>